



Forum: Questions & Réponses

Topic: existe il un moyen de savoir si un modele 3D tient debout

Subject: Re: existe il un moyen de savoir si un modele 3D tient debout

Posté par: lucky

Contribution le : 13/2/2021 18:11:43

En fait il y a plus simple, il y a bien toujours des outils de simulations physique dans Blender, malgré la disparation du BGE (Blender Game Engine) pour créer des jeux. C'est très rapide à mettre en place avec les contraintes Rigid Body.

Petit tuto rapide:

- Ajouter un plan pour le sol
- Lui ajouter une contrainte Rigid Body type Passive
- Ajouter une contrainte Rigid Body type active à ton objet (sculpture)
- Dans l'onglet collision, définir Shape en "Mesh" pour des collision exacts

Et voilà le résultat quand on lit l'animation: