



Forum: Hors Sujet !!

Topic: les tutos de Moonboots

Subject: Re: les tutos de Moonboots

Posté par: debutant

Contribution le : 19/2/2021 19:02:53

oui si tu as des raccourcis c'est sûr que ça risque de compliquer les choses d'afficher les touches actionnées. Pour le moment j'abandonne tes tutos avec la mer le modifier wave c'est bien mais les nodes , je dois faire une indigestion aux nouilles. Sinon tu sais je continue mon avion et je passe à l'UV. Et si je te dis que j'ai des soucis avec, cela t'étonnera t'il ? bon pour le moment je suis en 2.7 j'attends le nouveau devis pour un ordinateur capable de faire du 2.8 ou 9. Nouveau devis suite aux conseils grâce aux gens du blender clan qui m'ont aiguillé. Début mars ça devrait se préciser.

Sur le UV est il possible de faire un UV project from view pour un côté du fuselage sur une fenêtre UV et sur cette fenêtre une même projection pour l'autre côté? j'ai essayé cet après midi et bien entendu si je pose la question c'est que j'ai raté mon coup. A défaut sur deux fenêtres différentes ça ne me dérangera pas mais là encore je n'ai pas su faire. Je consulte les tutos trouvés que j'ai téléchargé il y a? Donc tout les espoirs ne sont pas perdus . je vais après exporter le dépliage dans GIMP et mettre ce que je veux ou je veux. bref je continue mais l'UV me pose des problèmes les dépliages se font sur des fenêtres déjà existantes même si j'en crée des nouvelles. Je vais me pencher sur le problème sérieusement en évitant de tomber parce que ça n'arrangera rien.