



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment utiliser "Selection to cursor" avec une armature. (Blender 2.79)

Subject: Comment utiliser "Selection to cursor" avec une armature. (Blender 2.79)

Posté par: Irreel

Contribution le : 23/2/2021 12:40:32

Bonjour,

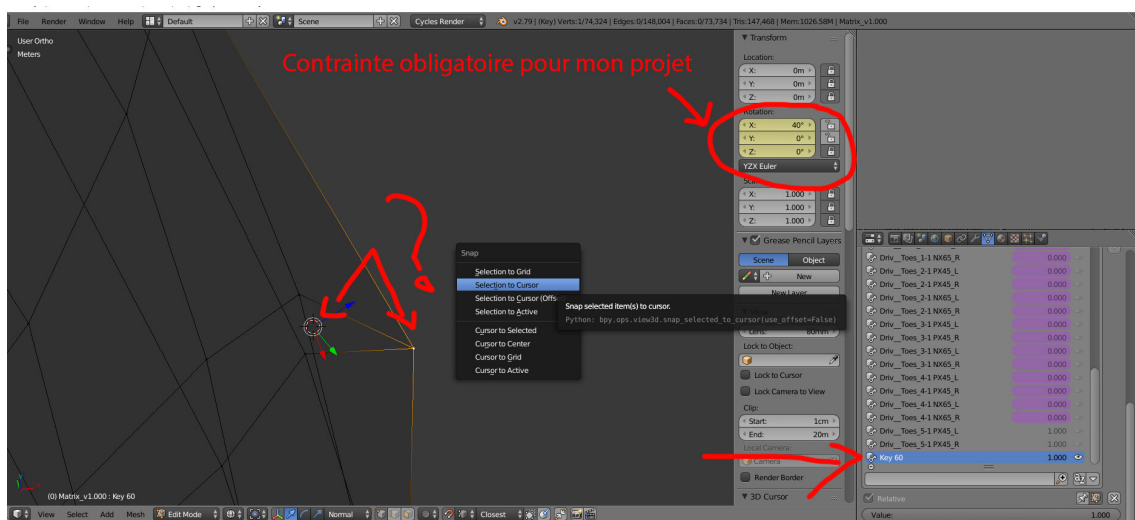
Je cherche à déplacer une vertice sur mon curseur avec un mesh modifié par une armature.
(Imaginez un bras avec une rotation de 40%)

Le problème, c'est qu'il ne prend pas en compte le fait que le mesh soit déformé par l'armature, il prend le modèle de base (non déformé) comme étant le point de référence. De ce fait, le vertice ne se déplace pas sur le curseur... (Cursor to selected)

Avez-vous une astuce pour contrer ce problème ?

Par avance, merci.

Illustration du problème (photoshopé pour mettre en surbrillance les problèmes et les états) :



<https://zupimages.net/up/21/08/3ty7.jpg>