



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Shader de corde procedural**

**Subject: Re: Shader de corde procedural**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 27/2/2021 11:47:37

Salut, Guiu.

Je te conseillerais d'utiliser des courbes de Bezier qui sont faciles à courber et ne sont pas très "lourdes". A moins que tu ne t'approches très près avec la caméra, la texture peut être petite (au plus 256 x 256). Il faut que la texture soit en diagonale.

Un excellent tuto qui couvre les cordes est [là](#).

Une texture gratuite peut être trouvée [ici](#).