



Forum: Questions & Réponses

Topic: URGENT !!! Ma texture ne s'applique pas correctement

Subject: Re: URGENT !!! Ma texture ne s'applique pas correctement

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 5/3/2021 8:42:31

Salut, lolorogli75 et bienvenue sur le
!

Il faudrait voir une image de ta texture. Il est possible qu'elle soit si étendue que tu n'en vois qu'une petite partie.

Si c'est ça, comme dit Redstar, il te faudrait deux nodes en amont de ton node texture : Un "Input/Texture coordinates" relié en sortie (soit "Generated" - ou "UV" si tu as fait un dépliage UV) à un node "Vector/Mapping" (entrée Vector, sortie Vector qui va à ton entrée Vector du node "Image Texture". Et dans ce node "Mapping", jouer sur les scales X et Y (substantiellement !).