



Forum: Questions & Réponses

Topic: URGENT !!! Ma texture ne s'applique pas correctement

Subject: Re: URGENT !!! Ma texture ne s'applique pas correctement

Posté par: thomas56

Contribution le : 5/3/2021 13:05:10

effectivement comme dit mettre un node UV avant la texture et le connecter par l'entrée vector. Avant cela ne pas oublié d'uvmapper l'objet en s'assurant qu'il est mappé correctement. Et choisir l'UVmap enregistré dans le node UV.

Perso c'est ce que je ferai.

Le node mapping est intéressant pour ajuster la texture.