



Forum: Questions & Réponses

Topic: csv>python>blender

Subject: Re: csv>python>blender

Posté par: Cdric

Contribution le : 8/3/2021 13:44:39

bon, je progresse, mais j'ai toujours des difficultés pour intégrer dans la boucle : quand je fais la

```
def camera():
```

je ne dois pas intégrer la création de caméra dans la boucle, sinon, j'aurai autant de camera que de lignes...

```
import bpy, csv from math import pi #useful for text and camera rotation_euler def event_text(event):
    bpy.ops.object.text_add() ob = bpy.context.object curve = ob.data curve.body =
"%s"%event bpy.context.active_object.location=(float(x),float(y),float(z))
bpy.context.active_object.rotation_euler=(pi*90/180,0,0) def camera_frames(): camera1 =
bpy.data.cameras.new("Camera 1") camera1.type = ORTHO camera1.lens = 18
camera_obj1 = bpy.data.objects.new("Camera 1", camera1) camera_obj1.location = (x, y, z)
camera_obj1.rotation_euler = (pi*90/180, 0, 0) scn.collection.objects.link(camera_obj1) #define
scene scn = bpy.context.scene #extraire les donnees du fichier csv : file =
Usersessai.csv with open( file ) as csvfile: rdr = csv.reader( csvfile ) for row in
rdr: x, y, z, event = row[0], row[1], row[2], row[3] print(x, y, z, event) #creer les blocs
textes event_text(event) camera_frames #pour la camera : #dans un fichier csv
organisé comme ceci : #ligne 0 : x,y,z (cette ligne n'existe pas) #ligne 1 : 1,2,3 (ou x1, y1, z1)
#ligne 2 : 2,4,6 (ou x2, y2, z2) #ligne 3 : 3,9,12 (ou x3, y3, z3) #creer la camera #extraire les
coordonnees x,y,z du fichier csv #pour chaque ligne du fichier csv : #1-une frame de début
#2-rester 5 secondes (soit 5*24 = 120 frames) au même endroit #3-une frame de fin #4-et
environ 3 secondes pour déplacer la caméra jusqu'au point suivant (soit 3*24 = 72 frames) #je
suppose que Blender fera automatiquement le déplacement en courbe de Bézier, mais c'est
un moindre problème. # et on recommence en 1 #placer la camera aux coordonnées de la
ligne 1 : (x1)-3, (y1)-3, (z1) #ajouter une keyframe à la frame 0 pour la ligne 1 #laisser la
camera au même endroit 5 secondes (1*5*24 = 120) #déplacer la camera aux coordonnees de la
ligne 2 (x2)-3, (y2)-3, (z2) #placer la camera devant les coordonnées de la ligne 2 : (x2)-3,
(y2)-3, (z2) #etc. #enregistrer les images en .avi #je vois bien qu'il y a une itération : 2
keyframes, une de début et une de fin à chaque ligne du fichier csv, #mais je ne sais pas comment
l'intégrer dans la boucle...
```

Merci à vous !