



Forum: Questions & Réponses

Topic: csv>python>blender

Subject: Re: csv>python>blender

Posté par: Cdric

Contribution le : 10/3/2021 8:56:45

Bonjour

J'aurais encore besoin d'aide

Après avoir essayé beaucoup de combines et eu quelques résultats mais peu probants

Quelle est la meilleure méthode, dans mon cas, pour enregistrer ma séquence en .avi ?

En vous remerciant d'avance

```
import bpy import csv from math import pi #useful for text and camera rotation_euler def
event_text(event):  bpy.ops.object.text_add()  ob = bpy.context.object  curve = ob.data
curve.body = "%s"%event  bpy.ops.material.new()
bpy.context.active_object.location=(float(x),float(y),float(z))
bpy.context.active_object.rotation_euler=(pi*90/180,0,0) #define scene scn = bpy.context.scene #
create the first camera cam1 = bpy.data.cameras.new("Camera 1") cam1.lens = 18 # create the first
camera object cam_obj1 = bpy.data.objects.new("Camera 1", cam1) cam_obj1.rotation_euler =
(pi*90/180, 0, 0) scn.collection.objects.link(cam_obj1) #extract datas from csv file : file =
essai.csv; #make the loop with open( file, 'r') as f:  reader =
csv.reader(f, delimiter=',')  for row in reader:  x, y, z, event = row[0], row[1],
row[2], row[3]  cam_obj1.location = (float(x),float(y)-3,float(z))
cam_obj1.keyframe_insert(data_path="location", frame=((reader.line_num)-1)*120)
cam_obj1.keyframe_insert(data_path="location", frame=((reader.line_num)-1)*120+120)  print
(reader.line_num)  #créer les blocs textes  event_text(event)  #render
```