



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rigging occasionne des bugs avec automatic weight

Subject: Re: Rigging occasionne des bugs avec automatic weight

Posté par: meltingman

Contribution le : 26/3/2021 22:27:24

Alors tu à essayé plein de fois et tu n'a pas supprimé les couches de modifier "armature" des objets.

tu à au moins 7 couches de "Armature modifier".

et oui, si tu ne "rempli" pas un personnage, en auto weight il va forcement poser un poids de weight paint sur des portions ou tu n'a pas mis d'os du tout..

soit tu met les os aux jambes, soit tu prends un autre mode de parentage.

++