



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de réparation de maillage**

**Subject: Re: Problème de réparation de maillage**

Posté par: Melodicpinpon

Contribution le : 14/4/2021 6:59:49

Bon, j'ai trouvé:

Sélectionner un sommet décousu; Select similar>Amount of connecting edges; Dissolve vertices;

Mesh>Clean up>Merge by distance

Yeahh