



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Direction de l'éclairage du ViewPort**

**Subject: Re: Direction de l'éclairage du ViewPort**

Posté par: Horemheb

Contribution le : 16/4/2021 6:26:47

Effectivement, en mode Material. En mode Solid l'éclairage n'est pas lié à un axe mais à l'angle sous lequel on "regarde" l'objet, ce que je trouve beaucoup plus pratique.

L'éclairage en mode Material a sa source provenant des Z+, des X+ et des Y- Pourquoi n'est-il pas comme en mode Solid ???