



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Mes participations aux gamejam :

Subject: Mes participations aux gamejam :

Posté par: timeman13

Contribution le : 16/4/2021 21:35:58

Bonjour tout le monde !

J'ai relevé le défi de procéder à la création d'un jeu en une semaine, sur le thème "coup de foudre" ! :D <https://www.youtube.com/watch?v=J-BS9nc5EJU>
C'était super intense en quelques jours ! Devoir tout créer ...(modélisation, animations, rigs, textures, programmation, doublage, etc...) sauf les particules.

Le jeu (Peabody et Sherman- Le projet de Foudros) passe à 1h50 :

<https://www.youtube.com/watch?v=Ti63NtoCA6I>

Il est loin d'être complet, c'est plus un prototype, mais vous pouvez le télécharger ici:

<https://williamtyson.itch.io/peabody-et-sherman-le-projet-de-foudros1>

Participer à des game Jam, c'est cool, vous devriez essayer ! :oui: (là, c'est ma toute première)