



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Direction de l'éclairage du ViewPort**

**Subject: Re: Direction de l'éclairage du ViewPort**

Posté par: Horemheb

Contribution le : 18/4/2021 13:48:35

Précision, il faut aussi que les éclairages que tu as installés dans ta scène soient actifs.

J'ai placé mes éclairages dans la collection Environnement, si je l'exclus du View Layer, je retrouve l'éclairage de base.

Après essai, il correspond à l'éclairage défini par le choix du HDRI (sans le cocher). Si on modifie l'angle de rotation, ça modifie l'éclairage du sujet.

Résumé empirique

- cocher Light Scene permet de voir l'effet des éclairages mis en place
- modifier la valeur de Rotation permet de changer l'éclairage global en fonction du HDRI actif