



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Mes participations aux gamejam :**

**Subject: Re: J'ai créé un jeu en une semaine pour une gamejam !**

Posté par: meltingman

Contribution le : 19/4/2021 11:53:31

héé, mais c'est super :D

du coup tu pourrais nous donner plus de détails sur les trucs à éviter, l'armature il faut la renommer autrement, mais les bones?

quel problème tu à rencontré exactement à l'import dans UE4?

quel solution à tu trouvé?

merci :)