

Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 6/5/2021 1:01:08

Bonjour, j'ai bien avancé dans les scripts de mes personnage et caméra, j'ai encore quelques problèmes de calques d'animations mais cela devrait pouvoir se régler facilement. J'en suis maintenant au code des inventaire et équipement, et vais donc repartir sur mes robots puis sous-zones pour réfléchir à ce que je peux en extraire.

Voici la dernière configuration manette paramétrée :

