



Forum: Questions & Réponses

Topic: objet suivant chemin en prenant la courbure du chemin

Subject: Re: objet suivant chemin en prenant la courbure du chemin

Posté par: neonclignote

Contribution le : 15/5/2021 20:41:12

J'ai trouvé la solution:

Subdiviser l'objet+lui appliquer le modificateur curve+une clé de translation sur l'axe de déformation

Cela ne le faisant pas en appliquant sur l'objet une contrainte de Follow Path