



### **Forum: Python & Plugins**

**Topic: comment accroître la vitesse par appui continu d'une touche?**

**Subject: comment accroître la vitesse par appui continu d'une touche?**

Posté par: neonclignote

Contribution le : 15/5/2021 20:55:19

bonjour,

Je suppose que j'ai animé l'objet par une clé de position.

Comment accroître sa vitesse entre, par exemple, la frame 10 et 100 par appui continu d'une touche ?

Voici ce que je sais:

- pour faire interagir une touche du clavier, utiliser BGE sur version Blender avant 2.9
- dans le BGE, utiliser un script python (lequel précisément?)
- dans un des champs x,y,z de position de l'objet, utiliser un driver en y introduisant l'option script et var

merci de votre aide