

Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**Topic: Cs (vaisseau)****Subject: Re: Cs (vaisseau)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 18/5/2021 18:04:57

Bonsoir Redstar.

Concernant les robots avec pattes je n'ai pas encore décidé de leur hauteur finale mais l'actuelle me convient par rapport au personnage où ils arrivent à sa taille.

Je précise que mes robots ne sont pas plus gros que mon personnage, leur longueur égale environ la hauteur du personnage et je ne prévois pas de les faire plus gros pour ne pas trop galérer dans la gestion des combats.

Pour ce qui est des pelle et laser, elles sont munies d'un ou deux bras télescopiques et viennent s'encastrent sous la "gueule" des robots.

J'avais penser rendre cela plus organique, avec la mâchoire comme pelle et la langue comme laser, mais la pelle-mâchoire casse trop le design du robot une fois détachée et la langue-laser est limité en angle de rotation par la tête du robot.

Je commence l'équipement pour les robots de première catégorie (chenille et hélice) avec une pince au bout d'un bras télescopiques (je privilégie ma deuxième version de pince en bas de ma capture plus discrète).

Je cherche encore un ou deux autres item, mes thèmes sont ici divers/entretien.

