

**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Nature - Court-métrage**

**Subject: Re: Nature - Court-métrage**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 1/6/2021 15:13:25

Coucou,

J'ai cherché une posing doll pour le personnage principal de mon animation. Sur BlendSwap, j'ai trouvé des gabarits pour des adultes ce qui ne correspondaient pas à mes besoins. En effet, je veux que mon personnage soit un petit enfant de 5-6 ans. Les proportions ne sont pas du tout les mêmes (environ 4 têtes de haut pour un enfant de cet âge).

J'ai donc fait ma propre posing doll sur la base des proportions pour une petite fille de manga qui correspond bien à ce gabarit de 4 têtes.

Je ne sais pas encore si le personnage sera une fille ou un garçon, les proportions se valent de toute façon. J'étais parti pour faire un garçon à la base. Cependant, j'essaierai de faire des tests de chara design autour des deux sexes et je choisirai celui qui me plaira le plus !



Je pense que les personnes ayant l'habitude de faire du dessin le savent déjà. Pour les autres, les traits horizontaux sur le visage permettent de marquer la position des yeux, du nez et de la bouche. Le trait vertical permet de placer l'axe de symétrie et aussi de définir l'orientation du visage.

En complément, j'ai structuré mes dossiers en essayant de perfectionner mon organisation par rapport aux projets précédents.

```
Root
├── Nature
├── Assets
├── Environnement
├── Design
├── Character
├── City
├── Fonts
├── Lighting
├── Scenes
├── Title
├── SoundDesign
├── BGM
├── SFX
├── Storyboard
└── Nature_Storyboard
```