



## **Forum: Python & Plugins**

**Topic: dLoc. dRot**

**Subject: Re: dLoc. dRot**

Posté par: Redstar

Contribution le : 7/6/2021 10:20:03

Bonjour neonclignote,

DLoc = "Displacement Location". Tu devinera pour DRot.

DLoc, on l'utilise très peu, car ce que tu vois à l'écran te fais croire qu'il se déplace, mais en réalité, c'est des micro-téléportations.

Cela peut-être utile quand tu veux déplacer d'un point A vers un point B ton objet.

DRot, je ne sais pas si on peut dire que c'est des micro-téléportations mais ça te permet de faire tourner ton objet de manière instantanée. Celui-là est utilisé assez souvent.

Tu n'est pas sur la bonne documentation, le bge a été retiré depuis la version 2.80 du Blender officiel.

Voici la documentation dont tu as besoin:

[https://docs.blender.org/api/2.79/bge.types.KX\\_ObjectActuator.html?highlight=drot#bge.types.KX\\_ObjectActuator.dRot](https://docs.blender.org/api/2.79/bge.types.KX_ObjectActuator.html?highlight=drot#bge.types.KX_ObjectActuator.dRot)

Vérifie cependant ta version car des choses changent du moment que tu utilise upBGE ou le bge.

Tu cherches à créer un jeu vidéo ou un simulateur pour une expérience ?