



Forum: Le coin des geeks

Topic: Amd vs Nvidia

Subject: Re: Amd vs Nvidia

Posté par: Bibi09

Contribution le : 10/6/2021 4:37:27

En général oui, c'est plus rapide.

Mais pour ton cas, il ne s'agit pas de faire un rendu Cycles même en viewport (ça resterait encore trop long surtout pour ça). Il faudrait partir plutôt sur un rendu avec EEVEE qui ne sera même pas comparable en terme de rapidité. Les échelles de temps ne sont pas les mêmes, d'où le fait que je te propose un rendu en Viewport Shading pour vérifier que les animations de tes persos sont correctes. Tu n'as pas besoin d'un rendu détaillé pour ça. Même si les shaders ne sont pas compatibles, c'est pas ça qui importe pour valider des animations.

Bien vu pour les PNG !