



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Monster Mash**

**Subject: Re: Monster Mash**

Posté par: lucky

Contribution le : 11/6/2021 10:25:27

Salut,

Intéressant effectivement!

Après désolé de faire le rabat joie, mais de ce qu'on peut en voir dans les vidéos de démo et après un essai rapide, ça fait plus "jouet" que véritable outil 3D. On peut définir globalement une forme en 3D et l'animer, la texturer, mais on ne peut pas vraiment rentrer dans les détails.

Les chercheurs aiment bien travailler sur ce genre de chose. On voit pas mal de vidéos du Siggraph dans le genre. Mais, bien que la prouesse technique soit respectable, pas sûr que ça trouve une application réelle.

Peut être que ça aura une influence sur le futur de la 3D, mais pour le moment ça me semble trop limité pour y voir vraiment quelque chose.