

## Forum: Questions & Réponses

### **Topic: Probleme Papercraft sous Blender**

#### **Subject: Probleme Papercraft sous Blender**

Posté par: Larryon

Contribution le : 13/6/2021 15:01:40

Bonjour, je suis en train de créer des papertoys pour des amis mais la partie "trompe" du mesh n'est pas détecté par Pepakura comme faisant partie de la tête. Il agit à l'origine d'une courbe bézier convertie en mesh puis reconnecté a celui de la tête pour ne faire qu'un seul objet. Le problème est le même si j'Unwrap sous blender. Après plusieurs tentative, j'avoue bloquer a ce stade. Ayant plusieurs autre papertoys a faire, tous avec ce genre de détail qui dépasse de la tête, j'ai vraiment besoin de résoudre ce soucis. D'avance merci a la commu pour le coup de main.

