



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Probleme Papercraft sous Blender**

**Subject: Re: Probleme Papercraft sous Blender**

Posté par: Larryon

Contribution le : 13/6/2021 19:02:21

En fait non, les deux mesh sont déjà joint en un seul, mais à l'export le fichier considère au dépliage qu'il y a bien deux morceaux distinct : la tête cubique et sa trompe créé à partir d'un bézier à l'origine. Ce qu'il me faudrait c'est qu'au dépliage les deux ne soient affichés que comme un seul et même objet.