



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: modelisation et animation de petits persos

Subject: Re: modelisation et animation de petits persos

Posté par: Lylo

Contribution le : 13/6/2021 20:26:27

Si ton personnage se désarticule quand tu le manipules je pense que c'est parce que les bones sont masqués, il faut les rendre visibles et les sélectionner avec le reste.