



Forum: Questions & Réponses

Topic: animer 2 objets ensemble, puis les séparer

Subject: animer 2 objets ensemble, puis les séparer

Posté par: blendinfos

Contribution le : 14/6/2021 10:21:23

Bonjour,

J'ai animé une structure avec des armatures, ça fonctionne, et cette structure est constituée d'un seul objet.

Je souhaiterais ajouter une sphère pour qu'elle suive le mouvement de cette structure, mais qu'elle puisse ensuite se détacher pour subir son propre mouvement elle-même.

Pour l'instant le seul moyen que j'ai trouvé pour faire tout bouger ensemble c'est en passant par CTRL+J, mais du coup la sphère ne peut plus être séparée du reste.

Je vais essayer des choses mais comme je démarre l'animation, pourriez-vous m'indiquer s'il existe une procédure particulière pour ceci ?

Merci d'avance pour votre retour.