



Forum: Questions & Réponses

Topic: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Subject: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Posté par: blendinfos

Contribution le : 14/6/2021 14:31:13

Bonjour,

Je rencontre un problème de décalage d'une sphère que je souhaite animer par une contrainte "Follow path".

Lorsque je sélectionne "Target" la sphère qui doit suivre la NURBS se décale de sa position initiale en faisant apparaître un trait bleu en pointillé :

<https://pasteall.org/media/1/4/14298b3c11fc6b94bc3a5eec1662267d.jpg>

J'ai trouvé quelques tutos sur le web qui mentionnent ce problème en ciblant l'origine (faire CTRL+A ou CTRL+G). J'ai essayé mais ça n'a pas fonctionné.

Précédemment à cette animation, cette sphère qui est à animer a été reliée à l'autre objet qu'on voit en bas de l'image par un CTRL+J et avec un ALT+P à l'armature de cet objet (le problème vient peut-être de là ?).

Merci d'avance pour vos conseils