



Forum: Questions & Réponses

Topic: Probleme Papercraft sous Blender

Subject: Re: Probleme Papercraft sous Blender

Posté par: Larryon

Contribution le : 14/6/2021 19:28:04

J'ai bien tout mergé, supprimé les doublons et même essayé de séparer le modèle 3D comme si il était déplié au cas ou deux edges se chevaucheraient. J'ai aussi remplacé tout les triangles pour qu'il y ai 4 faces au cas ou.

Youtube me dit d'exporter mon modèle en .stl pour le passer sur pepakura, ce que j'ai fait.

J'ai aussi essayer d'exporter le modèle en .obj mais c'est pire, en .obj tout les mesh qui était a l'origine des béziers sont complètement déformés.