



Forum: Questions & Réponses

Topic: Placer mon world

Subject: Re: Placer mon world

Posté par: moonboots

Contribution le : 14/6/2021 20:41:26

argh, pas une bonne idée d'utiliser la version française, c'est ce node là, avec les valeurs de location, rotation et scale :

<https://blenderartists.org/uploads/default/original/4X/a/8/9/a8906d4226165f496375938262acb6b69f6d1b65.png>

en amont je pense que tu dois lui mettre un Input > Texture Coordinate (dont je ne connais pas non plus le nom français)