



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Placer mon world**

**Subject: Re: Placer mon world**

Posté par: meltingman

Contribution le : 14/6/2021 20:54:24

Citation :

moonboots a écrit:

en amont je pense que tu dois lui mettre un Input > Texture Coordinate (dont je ne connais pas non plus le nom français)

Coordonnée de texture y suppose :D

sinon tu peux aussi placer un empty dans ta scène  
puis tu connecte ton node {Texture coordinate>objet Empty)  
et tu fait tourner ton Empty..

moins propre que la proposition de Moonboots ceci dit.

++