



Forum: Questions & Réponses

Topic: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Subject: Re: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Posté par: blendinfos

Contribution le : 14/6/2021 21:00:07

Merci mais je suis un peu perdu avec les termes et surtout la façon de les réaliser.

tu crées une image clé (personnellement je n'aime pas trop compter sur l'Auto-Keying mais si tu y es habitué...) je ne savais pas que c'était de l'auto-keying (je pense que c'est lorsque qu'on appuie sur la touche ronde du timelaps, comment faire autrement, est-ce en faisant "i" ?

Comment procéder pour :

- créer une image clé (pour confirmation)
- activer/désactiver la visibilité
- animer l'offset du Follow Path

Merci d'avance.