



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"**

**Subject: Re: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"**

Posté par: moonboots

Contribution le : 14/6/2021 21:32:04

oui on presse "i" pour créer une image clé, sinon on compte sur l'AutoKeying mais personnellement je trouve ça gênant

activer/désactiver la visibilité ça se fait avec l'icône œil du modifier, tu crées une image clé sur l'icône elle-même en plaçant ton cursor sur l'icône et en pressant "i", ou bien tu peux créer une image clé sur la valeur Influence

il y a une valeur Offset dans le Follow Path qui va te permettre de faire bouger ton objet le long de la curve une fois que tu as créé deux images clés sur elle