



Forum: Questions & Réponses

Topic: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Subject: Re: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Posté par: blendinfos

Contribution le : 15/6/2021 7:11:37

Je viens de réessayer en utilisant l'oeil de "Follow path" mais ça ne fonctionne pas.
Merci beaucoup pour la proposition d'échanger davantage mais je vais d'abord regarder des tutos et je reviendrai sur le post.
C'est un peu high level pour moi là, sinon j'ai l'alternative de faire une animation en passant par les Key en faisant un déplacement simple de la position de l'objet.
Bonne journée.