



Forum: Questions & Réponses

Topic: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Subject: Re: animation : décalage d'un objet avec "Follow path"

Posté par: blendinfos

Contribution le : 15/6/2021 21:14:10

Bonsoir @Moonboots

J'ai tout réessayé plusieurs fois, rien ne fonctionne.

J'ai même réessayé un travelling que j'avais fait sous la version 2.79 :

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=49067&viewmode=flat&order=ASC&start=0

et en appliquant tout à l'identique, ça ne fonctionne pas non plus.

J'ai toujours le même problème, la sphère ne suit pas la courbe voire tout se décale de la position initiale, et surtout, je n'arrive pas à faire démarrer l'animation au temps voulu.

Comme je disais, j'ai fini par animer les objets et la caméra "à la main" avec des keys.

Je vais donc poursuivre comme ça pour l'instant et rechercher des tutos.

Bonne soirée.