



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Définir la résolution d'un curve converti en mesh**

**Subject: Définir la résolution d'un curve converti en mesh**

Posté par: Arielboid

Contribution le : 21/6/2021 11:56:27

Bonjour,

J'aimerais savoir comment peut-on définir le nombre de vertices d'un curve converti en mesh dans la version 2.8 de Blender, j'ai cherché l'option DefResolU mais je ne la trouve pas, y a-t-il une autre option pour le faire?

Merci d'avance