



Forum: Questions & Réponses

Topic: Plan de découpage 2D à partir d'un low poly ?

Subject: Re: Plan de découpage 2D à partir d'un low poly ?

Posté par: pinockenstein

Contribution le : 21/6/2021 16:39:58

Bonjour Papy-Octet, tu peux regarder du côté de Export Paper Model dans les addons officiels Blender.

Marque les arrêtes à couper avec "Mark Seam" et ne pas oublier de trianguler toutes les faces pour éviter les déformations. Des tutos à voir sur Youtube.

<https://blenderartists.org/t/export-paper-model/476597>