



Forum: Questions & Réponses

Topic: Définir la résolution d'un curve converti en mesh

Subject: Re: Définir la résolution d'un curve converti en mesh

Posté par: moonboots

Contribution le : 22/6/2021 7:57:13

tu as aussi la quantité de vertices de ta curve qui va déterminer la quantité de vertices de ton mesh une fois converti, il faut que tu sélectionnes ta curve et que rentres en mode Edit puis si tu veux supprimer des vertices tu le fais soit à la main avec de X > Dissolve ou bien clic droit > Decimate Curve