



Forum: Questions & Réponses

Topic: Plan de découpage 2D à partir d'un low poly ?

Subject: Re: Plan de découpage 2D à partir d'un low poly ?

Posté par: pinockenstein

Contribution le : 22/6/2021 16:06:08

Je n'ai pas essayé avec la 2.9 mais dans la 2.8 cet add-on se trouve déjà dans Blender, il faut juste l'activer.

Vas dans l'onglet "edit"/"préférences"/"add-ons", puis dans la fenêtre de recherche tu tapes "paper" et tu coches l'add-on "Export paper model" avant de fermer la fenêtre des préférences. Enfin, dans la vue 3D, dans les onglets qui s'ouvrent et se ferment avec le raccourci "N" vas dans "Tool"/"Workspace" et coche encore une fois "Export paper model" pour l'avoir à disposition.

Désolé, je n'ai pas trouvé plus simple...