



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: [Blender 2.9] Halo de type star ?**

**Subject: Re: [Blender 2.9] Halo de type star ?**

Posté par: meltingman

Contribution le : 25/6/2021 0:24:40

Citation :

JDragonB a écrit:

Bonjour,

Je reviens en version 2.9 et je galère un peu avec l'interface.  
Ils ont rangé où les halos de type star ?

Salut JDragonB

ah ben la tu à du changement depuis effectivement.  
Il n'y à plus de Halo materials ni de sprites Halo :/

donc soit tu met des images textures sur un plane en transparence alpha + Emit dessus, et par exemple en particules (render > objet tes planes face camera).

Soit tu devra passer par les Nodes de render et définir des "points blancs" comme Glare "Simple star".