



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: [Blender 2.9] Halo de type star ?**

**Subject: Re: [Blender 2.9] Halo de type star ?**

Posté par: JDragonB

Contribution le : 26/6/2021 5:38:26

Ce n'est pas grave, j'ai trouvé : Compositing > Uses Node & Add Glare.

C'est vrai que cela change... maintenant, c'est calculé par rapport à l'intensité lumineuse.