



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Artefacts de verre sous Eevee**

**Subject: Re: Artefacts de verre sous Eevee**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 14/7/2021 14:30:22

Non c'est pas l'idéal mais en l'état actuel de Blender (OpenGL 3), on ne peut pas trouver mieux je crois. Ou bien si quelqu'un a une autre solution, ça serait très intéressant de la connaître !

Pour StackExchange, je n'ai pas de compte sur ce forum et j'ai pas envie d'en créer un. Je crois que tu as l'occasion de participer à ce site, donc tu peux très bien donner l'astuce à ma place.