



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème intersect boolean

Subject: Problème intersect boolean

Posté par: martin26

Contribution le : 15/7/2021 11:55:39

Bonjour,

J'ai un pb avec le intersect boolean.

J'aimerais obtenir le résultat sur l'anim de ce lien :

<https://blender.stackexchange.com/questions/82998/join-two-meshes-at-the-intersection-within-edit-mode>

Mais à chaque fois j'ai des aberrations voir capture. La une est les mesh que j'aimerais rassembler et la 2 est le type de résultat que j'obtiens.

[URL=https://www.casimages.com/i/210715020742156190.png.html][IMG]https://nsa40.casimages.com/img/2021/07/15/mini_210715020742156190.png[/url]

[URL=https://www.casimages.com/i/210715020744245156.png.html][IMG]https://nsa40.casimages.com/img/2021/07/15/mini_210715020744245156.png[/url]

J'ai essayé de faire un intersect boolean avec un cube et une sphère comme est montré dans de nombreux tuto et même dans ce cas là j'ai des aberration avec création de face et vertice en tous sens, pas moyen d'avoir quelque chose de propre même dans cette situation simple.

Avez vous une idée où cela peut venir ?