



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Trace de la trajectoire d'un objet**

**Subject: Re: Trace de la trajectoire d'un objet**

Posté par: thomas56

Contribution le : 16/7/2021 10:58:52

Bonjour,

Je pense que tu peux prendre une curve qui dessine la trajectoire que tu souhaites. Tu follow path ton objet. Tu donnes de l'épaisseur à la curve. Et y mets une texture qui aura une autre texture blended connectée à son canal alpha. Et avec l'offset tu devrais pouvoir animer la texture alpha blended pour que ça suive l'objet. Cela aura un effet dégradé qui suit derrière l'objet. A tester...