



Forum: Questions & Réponses

Topic: Trace de la trajectoire d'un objet

Subject: Re: Trace de la trajectoire d'un objet

Posté par: moonboots

Contribution le : 16/7/2021 12:45:59

Tu peux utiliser les particles > emitter

Par exemple si tu veux que ton objet bouge le temps de 100 frames, tu donnes à ton système de particles une émission de 100 particles, sur une durée de 100 frames, tu choisis Source > Vertices et tu crées un vertex group avec un seul vertex, dans Vertex Groups > Density tu choisis le vertex group que tu as créé, sous Field Weights tu désactives la Gravity, tu mets Velocity > Normals à 0, dans Render tu choisis l'objet qui te sert de particule