



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: armature qui suit une autre armature**

**Subject: armature qui suit une autre armature**

Posté par: Many

Contribution le : 23/7/2021 8:18:34

Bonjour,

je suis en train de faire une petite animation où il y a un pingouin qui monte sur une voiture qui est en mouvement.

ma voiture a une armature qui suit avec un follow path un chemin, comment je peux faire pour lier l'armature de la voiture et du pingouin le temps du trajet svp ? car là je fais avec des images clés pour chaque image et ça n'est pas très productif et long