



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 26/7/2021 19:38:05

Bonsoir Redstar, en effet j'ai surtout retiré quelques bâtiments pour avoir le bâtiment central qui contrôle un peu tout et mis trois paraboles sur rails au lieu d'une dizaines fixes.