



Forum: Python & Plugins

Topic: Numerotation des rendus sons.

Subject: Numerotation des rendus sons.

Posté par: makhaon

Contribution le : 17/8/2021 14:19:55

Bonjour à tous & à toutes,

je n'ai un petit code très simple qui devrait me permettre de faire des rendu sons pour chaque image de mon projet mais je ne sais pas comment inclure la numérotation des sorties ce qui fait que chacun des fichiers est écrasés par le suivant... C'est est bête.

Voici le code :

```
import bpy
N=4
for i in range(N):
    bpy.context.scene.frame_start = i
    bpy.context.scene.frame_end = i
    bpy.ops.sound.mixdown(filepath = "//FI-Int.wav",
        container='WAV', codec='PCM',
        format='S16',split_channels=True)
```

Bien à vous.

Édit : Je viens de trouver une bricole qui fonctionne :

```
import bpy
N=11974
for i in range(N):
    a = i+1
    bpy.context.scene.frame_start = a
    bpy.context.scene.frame_end = a
    b = str(0)
    c = str(a)
    if a < 10 :
        d = b + b + b + b + b + c
    else :
        if a >= 10 and a < 100 :
            d = b + b + b + b + c
        else :
            if a >= 100 and a < 1000 :
                d = b + b + b + c
            else :
                if a >= 1000 and a < 10000 :
                    d = b + b + c
                else :
                    d = c
    bpy.ops.sound.mixdown(filepath =
        "//monfichier-" + d + ".wav", container='WAV', codec='PCM',
        format='S16',split_channels=False)
```

Merci