



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: La gabarre &#039;&#039; Le Gros Ventre&#039;&#039;**

**Subject: Re: La gabarre &#039;&#039; Le Gros Ventre&#039;&#039;**

PostÃ© par: Guiu

Contribution le : 20/8/2021 12:02:55

Je suis entrain de modéliser le haubanage des mats. Rien de bien difficile, j&#039;utilise pour les reproduire la duplication instanciée pour un ensemble d&#039;objets correspondant au hauban, et il ne reste qu&#039;à mettre le suivant à la bonne échelle et positionner ( ce n&#039;est pas le plus aisé vu que le hauban est incliné suivant 2 axes) et après un miroir instancié pour le coté opposé.

Jusque la tout va bien ( enfin presque) le souci est la multiplication d&#039;objets quand on utilise ce mode de duplication. Un exemple pour faire les enfléchures (les échelons qui permettent de monter dans la mature), l&#039;objet &#039;&#039;ligature&#039;&#039; est répété 700 fois. Je les ai organisés dans une collection (J&#039;ai fait de même pour tous les autres(Un objet= une collection avec toutes ses instances).

Existe-t-il une autre méthode ?

Merci Guiu