



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: les tutos de Moonboots**

**Subject: Re: les tutos de Moonboots**

Posté par: moonboots

Contribution le : 23/8/2021 9:55:53

tu me fais penser que j'avais répondu au sujet de la corde, avec le même résultat que le manche de l'épée mais en y prenant complètement autrement : un triple cercle extrudé vers le haut pour faire un triple cylindre, un Simple Deform en mode Twist, un Array, et rajouter un modifier Curve pour pouvoir manipuler sa forme...

c'est comme ça qu'il faudrait s'y prendre pour la corde car ça te permet de concevoir facilement un tronçon que tu répètes via l'Array

du coup je me demande si ce n'est pas la méthode que je devrais expliquer, en même temps tu trouves un tas de tutos sur le sujet