



Forum: Graphisme alternatif

Topic: faire de la bd avec blender

Subject: Re: faire de la bd avec blender

Posté par: blend74

Contribution le : 24/8/2021 19:53:18

je trouve fascinant toutes les économies de temps que l'on peut faire, et ne se concentrer que sur les retouches, les détails, ça doit être génial, économie de temps en composition, en variation des angles de vues et d'échelles, d'encrage et de mise en couleur seule limite des matcap, ça s'applique à toute une scène et cela fait un rendu monochrome, on ne peut changer que le ciel avec le world? ou faire des modifications à part sur un autre logiciel, je posterai une image modifiée, ça fait tout de suite une illustration, on ne voit quasi pas les aspects 3d si on casse la "froideur" des traits parfaits